



PRZEDSIĘBIORSTWO TURYSTYCZNE
10 – 546 Olsztyn, ul. Kajki 7/19, tel. +48 89 / 527 20 04,
+48 89 / 527 71 86, +48 89 / 527 23 28,
e-mail: glob11@wp.pl, www.globolsztyn.pl



Akademia Młodego Marynarza

W AKADEMII MARYNARKI WOJENNEJ

GDYNIA-OKSYWIE

DLA DZIECI W WIEKU 8-18 LAT

DZIEWCZĘTA MILE WIDZIANE!!!



Gdynia

Gdynia to portowe miasto nadmorskie nad morzem Bałtyckim w województwie pomorskim. Najstarsze źródła pisane, dotyczące Gdyni, sięgają XIII wieku, kiedy to powstała na jej miejscu osada kaszubskich rybaków. Wzniesione na jej miejscu nowe miasto (prawa miejskie od 1926 roku życia) – najmłodsza część



Trójmiasta symbolizuje wysiłek włożony przez Polaków w odzyskanie utraconego dostępu do morza. To w Gdyni po I wojnie światowej w 1921 roku inżynier Tadeusz Wenda rozpoczyna wielką budowę portu. Pierwszy statek wpłynął do wolnego portu młodej Rzeczypospolitej Polskiej już w sierpniu 1923 roku! Był to „Kentucky” pod banderą francuską. Przed wybuchem II wojny światowej był to już najnowocześniejszy port na Bałtyku. Dziś Gdynia to prężnie rozwijający się ośrodek biznesowy i gospodarczy między innymi gospodarki morskiej- stoczni, armatorów, agencji żeglugowych, transportowych i spedycyjnych.



AKADEMIA MARYNARKI WOJENNEJ

Najmłodsza z sióstr Trójmiasta jest siedzibą Akademii Marynarki Wojennej. Powołanie do życia Oficerskiej Szkoły Marynarki Wojennej nigdy nie miałyby miejsca, gdyby nie rok 1918 i odzyskanie przez Polskę niepodległości. Ówczesny Naczelnik Państwa Józef Piłsudski powołał dekretem z listopada 1918 roku Marynarkę Polską. Problem braku wyspecjalizowanej kadry został rozwiązany dzięki Tymczasowym Kursom Instruktorów dla Oficerów Marynarki Wojennej. W 1922 roku zagadnienia z funkcjonowaniem szkół wojskowych zostało uporządkowane poprzez decyzję o powstaniu Oficerskiej Szkoły Marynarki Wojennej z siedzibą w Toruniu, który jako jedyne miasto był ówczynie przygotowany



pod względem odpowiedniej bazy i kadry. Liczby wykształconych w niej żaków świadczy sama za siebie – w okresie międzywojnia uczelnia wykształciła 224 oficerów na wydziale morskim, 23 oficerów na wydziale technicznym oraz 12 na administracyjnym. II wojna światowa nie oszczędziła ani Szkoły ani świeżo

wykształconych absolwentów, którzy podjęli czynną walkę na morzu i lądzie. Wojenna zawierucha nie przeszkodziła kształcenia kolejnego pokolenia oficerów. Rok 1939 to czas reaktywacji Szkoły Podchorążych Marynarki Wojennej i służącej do tego celu okrętu-bazy „Gdynia”. Po wojnie zadaniem wielkiej wagi było zorganizowanie od nowa Oficerskiej Szkoły Marynarki Wojennej.



Zadanie to powierzono pierwszemu komendantowi szkoły w latach 1922-1924 – Adamowi Mohuczemu. Już w styczniu 1946 roku rozpoczęła swoją ponowną działalność i kontynuuje ją do dziś. Z biegiem lat uczelnia nabyła pełnię praw akademickich i przyjęła chlubną nazwę Akademii Marynarki Wojennej. Mottem Akademii i wszystkich pokoleń z niej wychodzących jest łacińska

sentencja „Amor Patrie Suprema Lex” („Miłość ojczyzny prawem najwyższym”).

ZAKWATEROWANIE:

na terytorium Akademii Marynarki Wojennej w Gdyni-Oksywie. Hotel

podoficerski – pokoje jak na statku 2-osobowe z jednym piętrowym łóżkiem drewnianym. Dwa biurka z dwiema szafami-półkami. Aneks z umywalką. Toalety i natryski na korytarzu. Na każdym pokładzie (piętrze) 15 pokoi.



WYŻYWIENIE:

**4 x dziennie –
śniadanie, obiad,
kolacja, podwieczorek
w postaci owocu,
wafelka lub
drożdżówki**

Serwowane na stołówce
marynarskiej -

indywidualnie. Uczestnicy

na tacach sami pobierają posiłki. Pobyt rozpoczyna się wcześniejszą
kolacją, kończy się śniadaniem plus suchy
prowiant na drogę powrotną.



PROGRAM POBYTU OBEJMUJE :

➤ ZAJĘCIA

MARYNARSKIE:

1. Symulator Mostek



Kapitański – zajęcia

z nauki podstaw manewrowania statkiem ze zmienną prędkością pomiędzy kilkunastoma jednostkami m.in. okrętami podwodnymi, okrętami wojennymi i handlowymi. Cumowanie odbywa się w różnych warunkach atmosferycznych z włączonym systemem kołysania statku, sztormu (1 raz około 15 minut).

2. Symulator Praktycznego Manewrowania Okrętem – na otwartych wodach, podczas sztormu, silnego wiatru (1 raz około 15 minut).



3. Trenażer Morskich Systemów Radiolokacyjnych Radar ARPA-ECDIS-WECDIS (1 raz około 15 minut)

Praca na najnowocześniejszym Symulatorze Radar ARPA-ECDIS-WECDIS umożliwia wykonywanie ćwiczeń nawigacyjnych z użyciem radarów i mapy elektronicznej jednocześnie. Niepowtarzalność symulatora wynika z faktu, że jako jedyny na skalę kraju łączy mapy cywilne i wojskowe. Jest on także zintegrowany z innymi symulatorami nawigacyjnymi w uczelni. Dzięki temu urządzeniu możliwe są ćwiczenia na dużą skalę np. elementów międzynarodowych manewrów



4. Zwiedzanie sali tradycji z projekcją filmu o historii Akademii Marynarki Wojennej



5. Zajęcia w pracowni broni Rakietowej i Artyleryjskiej.

a) Symulator strzelania rakietami RBS-15 typu woda-woda o zasięgu 200 km lecącej z prędkością 1 mach (1.224 km/h)

a) Symulator Armatki Morskiej AK-230 (obsługa działka połączona ze strzelaniem około 3-5 minut) z włączonym systemem kołysania statku podczas sztormowej pogody



c) Pokaz Armatki Morskiej AK-630 i 176



d) Pokaz Armatki Morskiej



6. Zajęcia w laboratorium łączności morskiej.

Nauka podstaw operowania sygnalizacyjnymi morskimi flagami i świetlnymi znakami alfabetu morsa.

7. Instytut Budowy i Eksploatacji Okrętów.

- a) Stanowisko
okrętowego silnika tłokowego
- b) Stanowisko silnika turbinowego
- c) Stanowisko Elektrowni Okrętowej
- d) Stanowisko maszyn pomocniczych



Zapoznanie się z budową silników okrętowych z możliwością obejrzenia pracy poszczególnych silników.

8. Zajęcia praktyczne na terytorium portu wojennego na Oksywiu.

- a) W tym z budowy i obsługi okrętów wojennych. Grupa okrętów podwodnych w tym polski Okręt Atomowy „Orzeł”



copyright © Marynarka Wojenna RP



b) Grupa korwet „T. Kościuszko”,
„K. Pułaski”

c) Fregaty i okręty rakietowe

d) Trałowce i niszczyciele min



ZAJĘCIA WOJSKOWE:

1. Symulator strzelania:

a) Pistoletu
maszynowe
go – 2 typy

b) Karabinu
maszynowe
go

c) Granatnika

d) Karabinku
snajperskie
go



1. Symulator strzelania z broni krótkiej
2. Elementy musztry wojskowej, zbiórki, tworzenie szyków (2 razy po 45 minut)



➤ ZAJĘCIA SPORTOWE :

1. na basenie (3 razy po 45 minut podczas turnusu)



2. Rozgrywki pomiędzy drużynami w piłkę siatkową, koszykówkę, piłkę nożną
3. Zawody pływackie
4. Zawody strzeleckie

➤ WYCIECZKA AUTOKAROWA DO TRÓJMIASTA

1. Gdańsk – spacer Długim Targiem i nad Motławą, kino 5D EXTREME w C.H Przymorze w Gdańsku
2. Sopot – wejście na moło w Sopocie
3. Gdynia – skwer im. T. Kościuszki



TERMINY TURNUSÓW 11- DNIOWYCH:

- ✓ 1 turnus – 02.07 – 12.07.2012
- ✓ 2 turnus – 13.07 – 23.07.2012
- ✓ 3 turnus – 24.07 – 03.08.2012
- ✓ 4 turnus – 04.08 – 14.08.2012
- ✓ 5 turnus – 15.08 – 25.08.2012

CENA 1.588,00 zł bez względu na ilość uczestników obejmuje:

- zakwaterowanie
- wyżywienie
- program pobytu przedstawiony w ofercie
- ubezpieczenie NNW SIGNAL IDUNA
- opiekę pedagogiczną, medyczną, ratownika wodnego na basenie i plaży
- instruktorów wojskowych przy organizacji imprez
- koszulka pamiątkowa
- transport autokarowy na wycieczkę po Trójmieście
- bilety wstępu na molo w Sopocie
- bilety wstępu do kina 5D
- transport środkami komunikacji miejskiej

Transport : na trasie Katowice – Gdynia - Katowice

- PKP + autokar (dworzec PKP – szkoła – Dworzec PKP)
- rezerwacje przedziałów PKP
- o wyborze transportu autokarowego lub PKP poinformujemy na 7 dni przed wyjazdem

Imprezy dodatkowo płatne : Rejs jachtem po Zatoce Gdańskiej

UWAGA !!!

Uczestnicy powinni posiadać: strój kąpielowy, trampki lub tenisówki, **ważne** legitymacje szkolne.